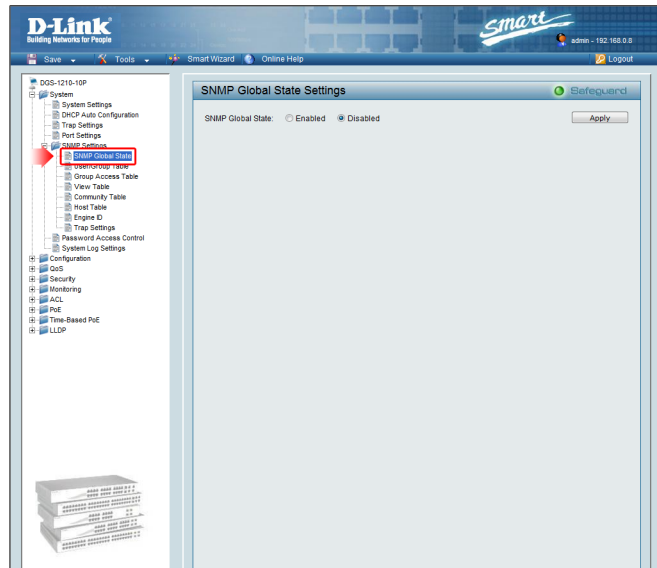
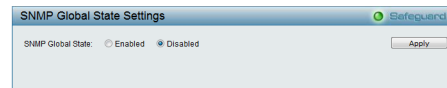
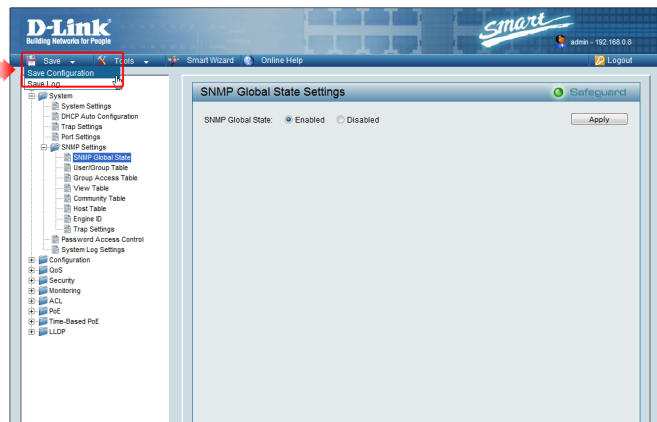


SNMP Settings

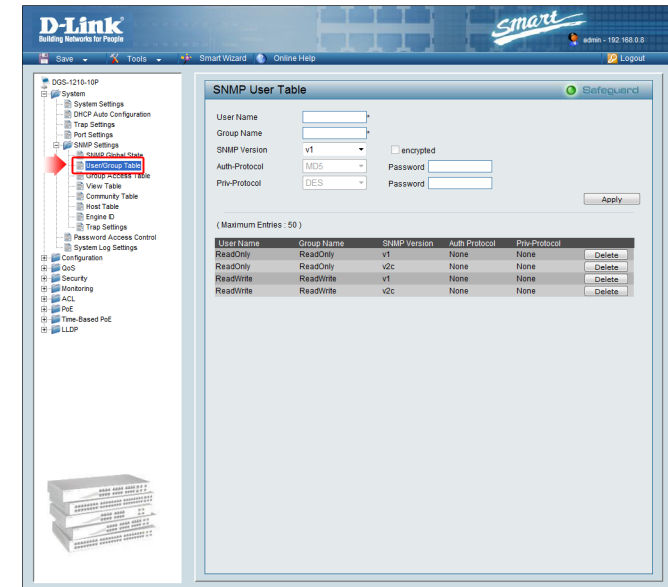
◆ System → SNMP Settings → SNMP Global State 설정



◎ SNMP Global State 를 활성화 하실 수 있습니다.

Enabled : SNMP를 활성화 합니다.**Disabled** : SNMP를 비활성화 합니다.설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save** → **Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.

◆ System → SNMP Settings → User/Group Table 설정

◎ **User Name** : 사용자 이름을 입력합니다. (32자 이내)**Group Name** : 사용자 그룹을 입력합니다.**SNMP Version** : SNMP 버전을 선택할 수 있습니다.

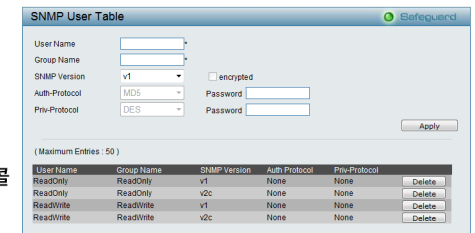
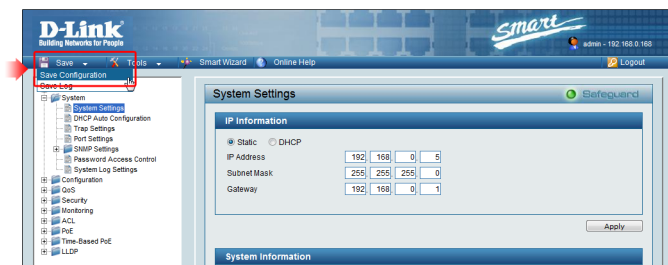
(v3 부터 Auth/Priv Protocol 을 설정하실 수 있습니다.)

Encrypted : SNMP 버전이 v3 일때 활성화되며 체크시 Auth/Priv Protocol 설정을 하실 수 있습니다.**Auth Protocol** : HMAC-MD5-96 또는 HMAC-SHA 프로토콜

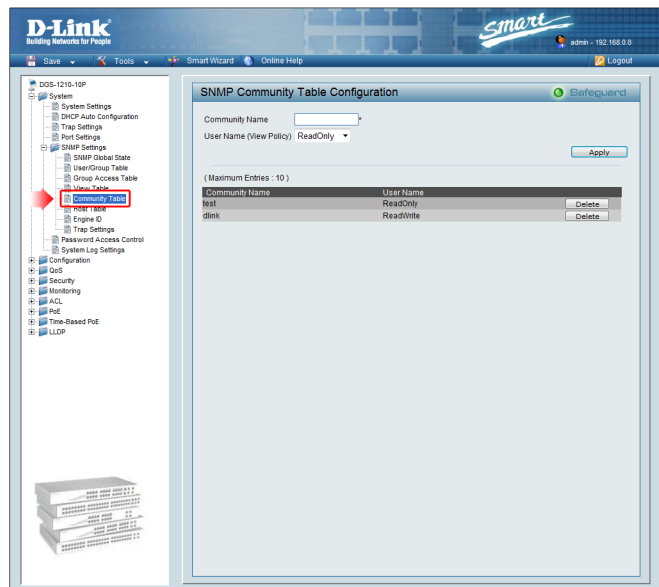
선택 암호는 SNMP v3 암호화를 위한 암호 입력

Priv Control : 무 인증 또는 DES 56-bit encryption 선택

암호는 SNMP v3 암호화를 위한 암호 입력

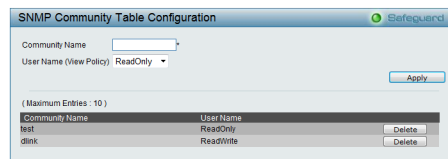
설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save** → **Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.

◆ System → SNMP Settings → Community Table 설정

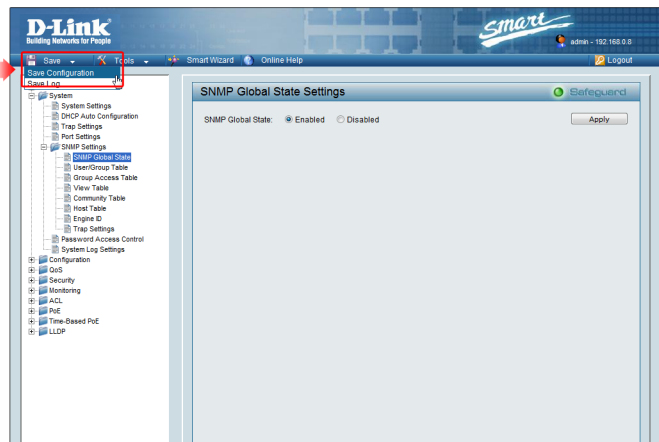


- ◎ **Community Name** : Community Name 을 설정합니다.
User Name : SNMP Community에 접근 가능한 MIB Object의 Read / Write 또는 ReadOnly 권한을 정의합니다.

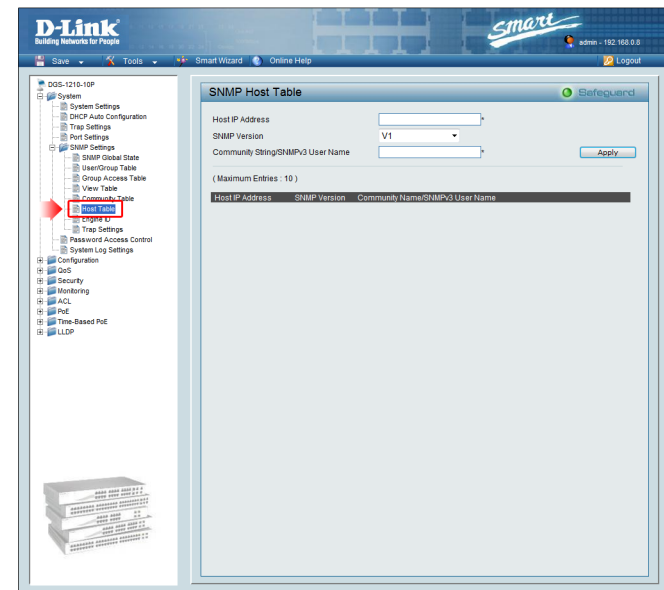
※ 주의 : 스위치의 SNMP Agent 와 SNMP Manager 간의 Community 값은 반드시 일치해야 합니다.
 설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.



- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.



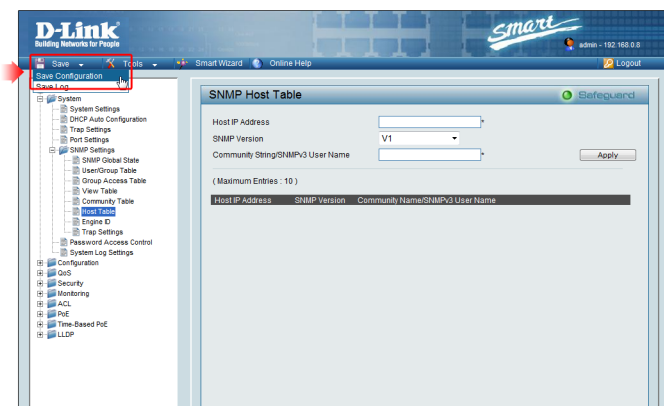
◆ System → SNMP Settings → Host Table 설정



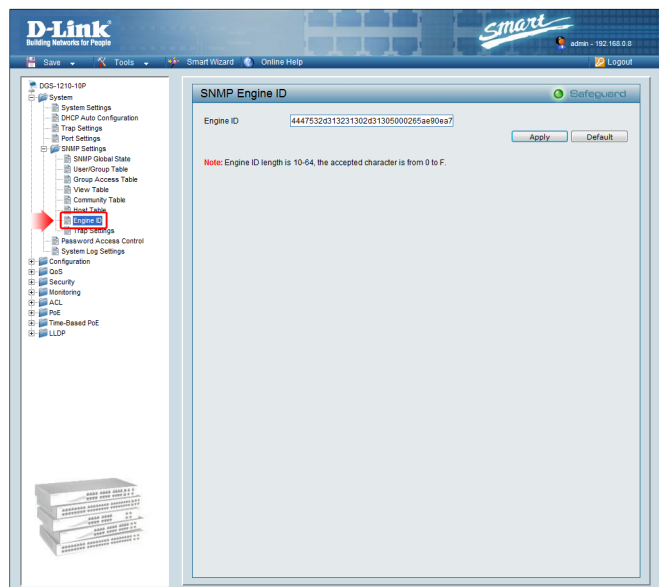
- ◎ **Host IP Address** : SNMP Management 호스트의 IP 주소를 설정합니다.
SNMP Version : SNMP Management 호스트의 SNMP 버전을 설정합니다.
Community String / SNMPv3 User Name : Community 명 또는 SNMPv3 사용자 이름을 입력합니다.
 설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.



- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.



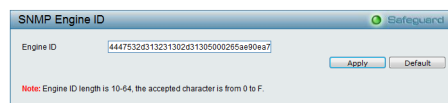
◆ System → SNMP Settings → Engine ID 설정



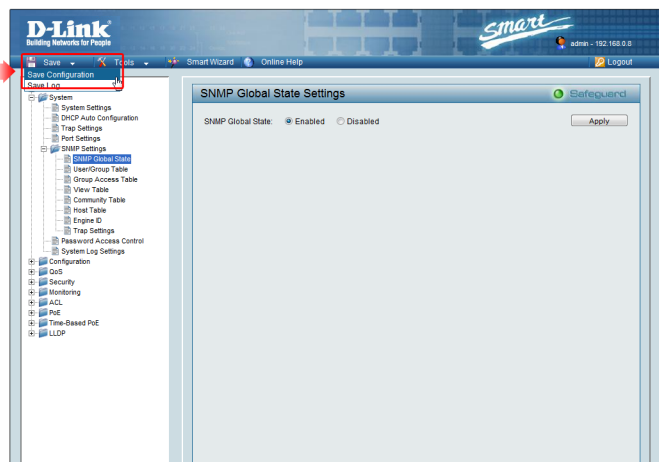
- ◎ SNMP Engine ID는 스위치의 SNMPv3 Engine 사용을 확인하기 위한 고유 식별 ID 입니다.

설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.

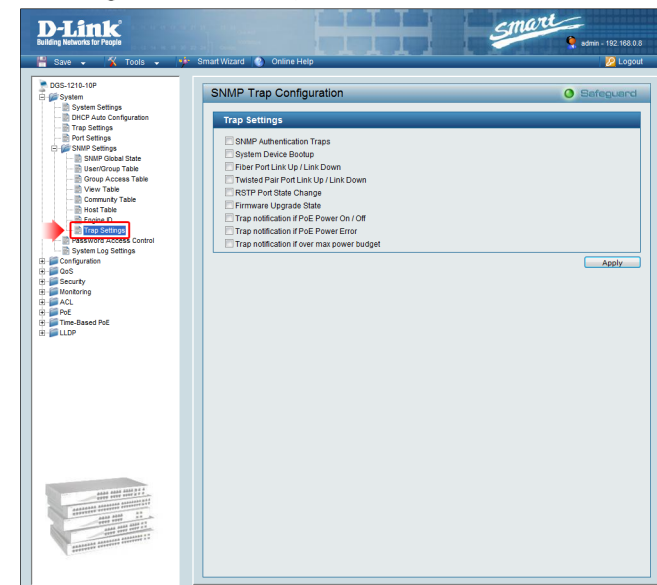
Engine ID 값을 기본값으로 바꾸시려면 **Default** 버튼을 클릭합니다.



- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.

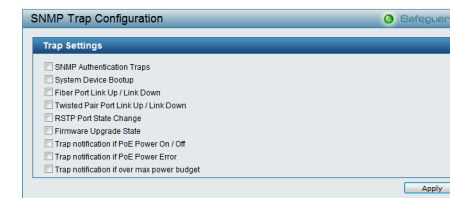


◆ System → SNMP Settings → Host Table 설정

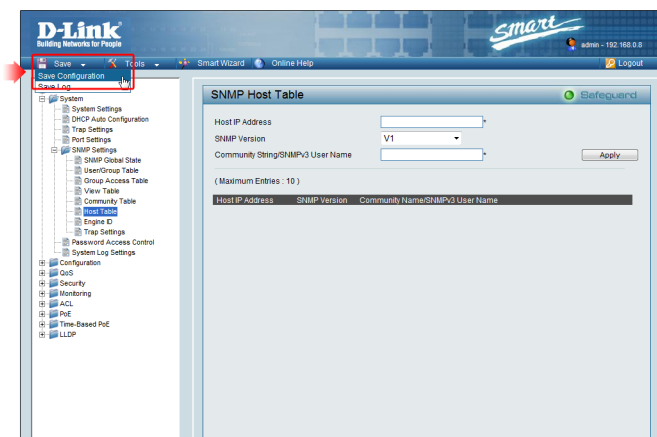


- ◎ 선택한 Trap 에 대한 이벤트 발생시 SNMP Management 호스트에게 Trap 이 전송 됩니다.

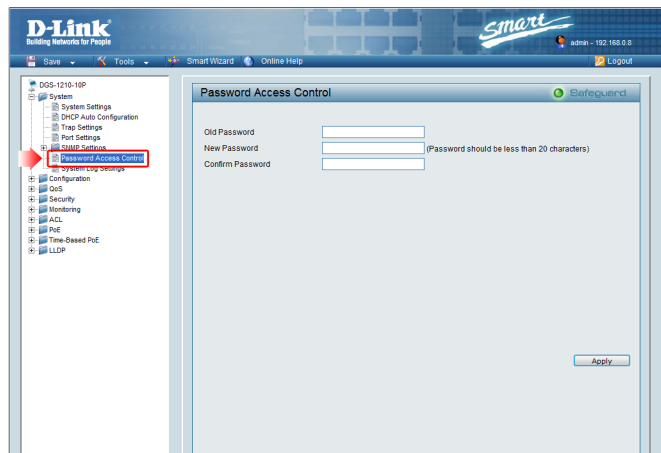
설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.



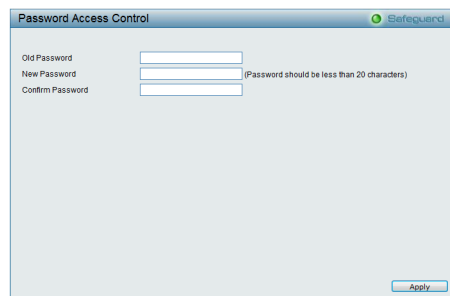
- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.



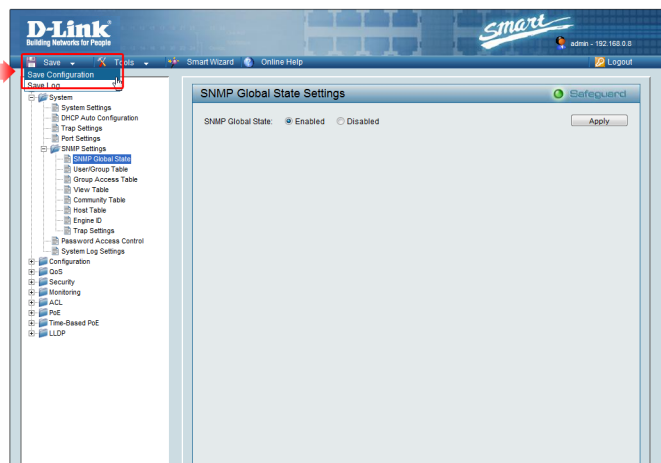
◆ System → Password Access Control 설정



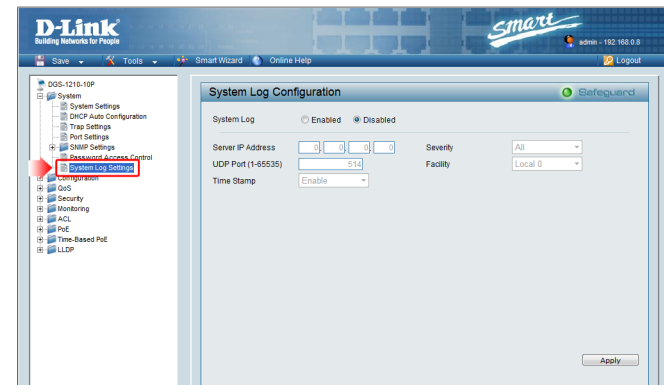
- ◎ 스위치 GUI 접속시 비밀번호를 설정할 수 있습니다.
Old Password : 기존 비밀번호를 입력합니다.
New Password : 새로운 비밀번호를 입력합니다.
Confirm Password : 새로운 비밀번호를 다시한번 입력합니다.
 설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.



- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.



◆ System → System Log Settings 설정



- ◎ **System Log** : System Log 사용 여부를 결정합니다.

- **Enabled** : 사용함
- **Disabled** : 사용안함

Server IP Address : System Log 서버의 IP 주소를 입력합니다.

UDP Port (1-65535) : 서버로 로그를 전송할때 사용하는 UDP 포트 번호를 지정합니다. (기본포트는 514 입니다.)

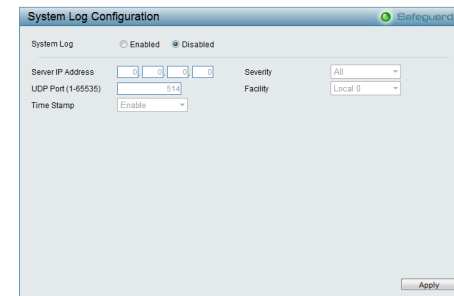
Time Stamp : 로그 메시지에 시간정보 표시 여부를 설정합니다.

- **Enabled** : 시간정보 표시함
- **Disabled** : 시간정보 표시안함

Severity : 위험성 알림 레벨을 설정합니다.

Facility : Remote Server에 전송할 Facility Level을 정의합니다. (Level 0 ~ Level 7)

설정이 끝나면 **Apply** 버튼을 클릭합니다.



- ◎ 모든 설정이 완료되면 상단 시스템 메뉴에서 **Save → Save Configuration** 버튼을 눌러주셔야 저장이 됩니다.

